**Proposte progettuali ‐ PTOF a.s.**

Si ricorda che i progetti prioritari da realizzare saranno quelli indicati nel Piano di Miglioramento.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Denominazione progetto |  |  |
| Campo di potenziamento  (\*progetti relativi al P.M.) |  |  |
| Referente/i del progetto |  |  |
| Destinatari |  |  |
| Situazione su cui interviene  Descrizione sintetica della situazione su cui si intende intervenire per migliorarla |  |  |
| Attività previste |  |  |
| Obiettivi specifici |  |  |
| Traguardo di risultato  \*Competenze chiave europee |  |  |
| Metodologia |  | Didattica laboratoriale Didattica per progetti Didattica digitale Lezione frontale  Apprendimento cooperativo Problem‐Solving  Altro |
| Risorse finanziarie necessarie |  |  |
| Risorse umane |  |  |
| Modalità di verifica (valutazione prodotto finale/ somministrazione questionario valutazione progetti… ) |  |  |
| Miglioramento dei livelli di competenze specifiche e trasversali in chiave europea Indicare quali |  |  |

NOTE

* PROGETTI D’ ISTITUTO RELATIVI AL PIANO DI MIGLORAMENTO
  + valorizzazione e del potenziamento delle competenze linguistiche, matematico-logiche e scientifiche, nella musica e nell’arte, e di cittadinanza attiva;
  + sviluppo di comportamenti responsabili per la tutela dei beni ambientali e culturali;
  + potenziamento delle discipline motorie e sviluppo di un sano stile di vita;
  + sviluppo delle competenze digitali;
  + potenziamento delle metodologie e delle attività laboratoriali;
  + prevenzione e contrasto della dispersione, della discriminazione, del bullismo e del cyberbullismo;
  + sviluppo dell’inclusione e del diritto allo studio per gli alunni con bisogni educativi speciali;
  + valorizzazione della scuola come comunità attiva aperta al territorio;
  + alfabetizzazione e perfezionamento dell’italiano L2;
  + inclusione.
* COMPETENZE CHIAVE EUROPEE
  + Comunicazione nella madrelingua
  + Comunicazione nelle lingue straniere
  + Competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologia
  + Competenza digitale
  + Imparare ad imparare
  + Competenze sociali e civiche
  + Spirito di iniziativa e imprenditorialità
  + Consapevolezza ed espressione culturale